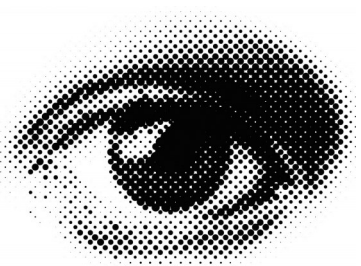


事件
回眸



去年三月阿法狗,虐得世石抖三抖。
而今又是一年岁,突现神秘扫地叟。
风卷残云战两地,数日打哭众高手。
赏金十万无人敌,不知真身使人愁。

2016-2017 跨年最大热点,人工智能围棋之神重出江湖、大杀四方! 作为 AlphaGo 升级版的“围棋上帝”Master,每一步都绝对正确,每一步都绝对算到,洞悉全局的一切。人类颤抖的同时,也不禁陷入深思……



本版评论只代表个人观点,不代表本报观点或立场。

围棋上帝“魔鬼步伐”无法阻挡 我们欣赏就好

□王振恺

去年的谷歌 AlphaGo 已经让人工智能在围棋界掀起轩然大波,而从2016年年末到2017年年初这几天,AlphaGo 的升级版“Master”接连在两大网络对弈平台势如破竹,再次让世界超一流围棋高手坐立不安,古力九段甚至悬赏10万元奖励能够取胜的棋手。

Master 有多强,看看手下败将就能明了:目前公认的韩国第一人朴廷桓、新科百灵杯冠军陈耀烨以及中国名人战冠军连笑等众多顶级高手,而其中的最大腕则要数柯洁了。不过这名新锐棋手与其交

手三次,均以中盘告负。

这也引发了笔者对围棋运动发展的思考:专业和民间高手研究了大半年围棋软件,无数次理论、实践,就是想知道计算机究竟强在哪里,很多人辗转反侧,夜夜无眠。人类千年的实战演练进化,计算机却告诉我们,人类全都是错的……原来围棋还能这么下,寻常路数之外别有洞天,山重水复疑无路、柳暗花明又一村。人类尽所有智慧终极一战,却前仆后继的倒下,心中难免悲壮。

阿尔法围棋的强大和进步速度远超

棋手们的想象,看来只能寄望于慢棋。笔者虽然早就预计到 AI 迟早能战胜人类,但那也是十年后啊。人类想战胜 AI 的心,仅仅是为了作为棋手的尊严。这就是我们职业棋手的极限吗?真的就只有这一点吗? 围棋界会出现一个类似美式超级英雄来战胜 AI 吗?

围棋界的担忧不言自明:谁来阻止人工智能? 在笔者看来,按照目前的形势,人类棋手战胜人工智能的机会不大,尤其是快棋,能够反应和思考的时间太短了,下慢棋的话应该会好一点。

如今,Master 作为新一代人工智能,已经有“天下无敌”的趋势。那么,这对围棋运动的发展有何影响,利弊几何? 人工智能的计算方式与人类不同,与传统的布局理论有所偏差,围棋博大精深、千变万化,其实我们人类棋手可以向它学习,这也是非常有意思的事。

人类所要做的也不仅限于试图击败它,更应该在这个过程中虚心求教,或许可以借助人工智能的力量,让人类的围棋水平提升到新的境界。既然,人工智能“魔鬼的步伐”无法阻挡,我们欣赏、享受就好。

怎么解开人工智能这盘“玲珑棋局”?

□薛原

“人机大战”拍“续集”了! 继去年 AlphaGo 完爆李世石之后,今年伊始 Master 更加疯狂地完虐中韩各路围棋高手,杀得人类大军丢盔弃甲。去年豪言轻取电脑的中国围棋界“第一人”柯洁,如今在与升级版围棋电脑程序直接对战落败之后,也不得不服软。那么还有谁,能成为破解人工智能这盘“玲珑棋局”的世外高人?

在金庸小说《天龙八部》中,包括慕容复、丁春秋、段延庆在内的众多围棋高手,面对聋哑谷苏星河布下的玲珑棋局,束手无策,但对围棋一窍不通的和尚虚竹却无心插柳,阴差阳错地点中玲珑棋局的死穴,难题迎刃而解。小说的桥段能映射现实,暗示唯有打破常规,跳脱出电脑严丝合缝、密不透风的套路,才能找到人工智能的“阿喀琉斯之踵”。

要知道,如果比单位时间内的计算能

力,人类相对电脑,只能望尘莫及;较之电光火石、日行千里的学习进化能力,人类与人工智能堪比“天上只一日,人间已千年”。电脑的逻辑运算方式不会有失误,不会有感情波动,每一招演化出的无穷变幻都在它一念之间,每一秒的思维火花衍生的平行宇宙,高出人类的空间不知几个维度。除了围棋界迎来人工智能风暴,近日《最强大脑》第四季的“人机大战”也出现前所未有的集体怯战,没有人主动请缨对战电脑,曾经不可一世的记忆高手、特殊能力者们,面对人工智能“小度”有些发怵,望而却步。

那么这样看来,人工智能这个 BUG 似乎无解? 曾有声音质疑将人工智能引入围棋界,是否超越了体育竞技的范畴,让科技“越界”是不是违反了体育精神的初衷? 不,这不是问题关键所在——解铃

还须系铃人,关于人机大战的“迷局”其实早就解开了:人类一直是赢家,从未输过!

笔者认为,所谓“人机大战”,不过是一个噱头,人工智能不就是人类本身智慧的体现? 无论是 AlphaGo,还是 Master,都是人类设计的精密系统,尽在人类掌控之中。

人机大战,其实就是围棋界人士和科技界人士的“左右互搏”,而这一系列热点事件让曾经很少成为街头巷尾、茶余饭后谈资的围棋,又一次红遍大江南北,成为各大媒体的头条。所以,人类赢了,围棋界赢了,相信2019年在浙江衢州举办的全国智力运动会,将会成为焦点,那些围棋、象棋、桥牌、跳棋高手,将展示智慧的魅力。

一盘人机大战的“玲珑棋局”,引发围棋热,这下得“好大一盘棋”。笔者不禁感慨——人工智能,“人”最智能!

人脑电脑哪家强?

□马超

继“阿尔法狗”战胜李世石后,“master”又在网络上所向披靡,获得50多场连胜,就连之前夸下海口,完全不把“阿尔法狗”放在眼里的中国围棋“第一人”柯洁都败下阵来,这位神秘的“master”身份虽然是迷,但外界公认的说法是,这又是一次人工智能在智力游戏里战胜人类的伟大“逆袭”。

人工智能,从上世纪的文学作品到近20年的电影作品,基本上都被描述成人类的敌人,可见人类对人工智能的发展早有担忧。担忧什么? 担忧人工智能有一天凌驾于人类。

《我,机器人》、《黑客帝国》、《终结者》、《安德的游戏》、《2077 日本锁国》中无不把人工智能描述成了人类敌人,无论是小说还是电影,人工智能凌驾于人类都是因为“智能”二字,智能就是智慧。如今,在代表人类智慧水平的围棋比赛中,机器

已经能让人类大师们丢盔弃甲,那么是否真的有一天人工智能会像艺术作品中那样,最终统治人类?

这或许还是天方夜谭,但人工智能在围棋领域中超越了人类水平似乎已经成为板上钉钉的事实。从“深蓝”到“阿尔法狗”,再到“master”,从卡斯帕罗夫到李世石,再到柯洁,人类一次次输掉比赛,这也让“人工智能威胁论”烽烟再起。不过,认真想来,数次人机大战的初衷都是商家为了推销自己的商业产品而做的公关活动,这样的人机大战并不能算的上是一场公平对弈。

据说“阿尔法狗”在对弈时,对每一步棋路有上百种预判,而人类,即使顶尖的棋类大师也只能预判到后几步棋而已,更别说是同时存在的上百种可能性。从这点看人脑对电脑确实有点以卵击石,电脑是用高强度和高效率的运算作为支撑,每

一步落子都是最优选择,而人类并不能做到这样的计算量,同时还会受到外界,诸如环境、心情、身体因素的影响,也就是说人类和电脑下棋,仿佛是对着正确答案在挑刺,所以最终结果只能是输。

对于竞技比赛而言,人类大战人工智能只能算是搏眼球的噱头而已,本没有公平可言的比赛又何必较真呢? 最终结果能造成世界轰动无外乎是商家炒作以及这个大众娱乐时代的产物而已。

对于“人工智能威胁论”而言,人工智能毕竟是人类创造的科技成果,纵使有这么多警示人类提防人工智能的艺术作品,那也不过是经过艺术加工、最终要放上市面甩卖的商业作品而已,况且,在许多电影中都可以找到明显的漏洞,所以并不用杞人忧天。真要不行,人类还可以拔网线或者拔插头,谅你有千变万化之功,也没辙。

七嘴
八舌

棋谈妙论 围围道来

进击的“Master”无法阻挡,引发国内外关注,相关话题上了微博热搜,专业棋手和网友的留言也是五花八门。

@古力九段:

虽然想到会无法阻挡,但事实面前还是令我等职业棋士汗颜。也许曾经我们认为永恒不变的围棋定式、真理,会因大师(Master)的出现,发生颠覆性的改变……好好睡了吧,去迎接美好的明天与未来!

@网友立地感:

感觉大家都在置气,为什么执意和超级电脑下30秒的快棋? 对于超级电脑来说,10秒一步和10分钟一步根本区别不大,但对于人脑来说却是天壤之别。

@网友奥斯:

李世石要笑疯:起码我还赢过一局。

@网友梁斌:

人工智能伟大的奇迹,洋人学一辈子围棋也赢不了中日韩高手,但整个 AI,几年功夫就取代了数十位高手数十年的修行,一个伟大的时代啊。

@网友火星神牛:

用我20年打游戏的经验来说,任何人工智能都有bug的,和逻辑可寻的。想用一些“无赖”招数赢电脑不是没有机会。

@网友原野:

如果是人类,恐怕有史以来没见过这样强大的。从吴清源到李昌镐,一盘不输是不可能的。看谁能够把master的围棋理念消化为己所用,谁就能在人类的围棋对抗中获得优胜。这一点职业棋士们应该比我们棋迷更清楚,以柯洁为首的新锐们究竟是谁能率先悟道,让我们拭目以待。