

本版评论只代表个人观点,不代表本报观点或立场。



自“原”其说

近日有传闻说,足协为了奥运练兵,要让国奥队从2018年开始打联赛。如果属实,则无异于一记重磅消息,让中国足坛又一次“地震”。笔者不禁要问,这出的是哪招?剑走偏锋,还是对症下药?从限制外援到U23新政,已经奇招频出的足协难道要祭出“三连杀”?

其实早在2013年的韦迪时代,就有类似的政策胎死腹中。当时,在业内人士的全力反对下,韦迪放弃国奥打中超(最初方案是国奥打中甲),改为国奥

国奥打中甲,是妙手还是昏招?

队和中超队伍打10场热身赛。如今旧事重提,不知是会重蹈当年取消计划的覆辙,还是实现那时未尽的“探索”?

笔者认为,让国奥队打中甲这种“脑洞大开”的想法不仅违反了职业足球的规律,无视了俱乐部的利益,还会破坏职业联赛的秩序,更加无法保证中超球队和国奥队真刀真枪比赛。“国奥打中甲”卷土重来,酝酿中的计划是让国奥队参加中甲联赛的同时,中甲规模变为17支,每轮有一支队伍轮空,国奥队和中甲16支队伍的比賽也算分数,但最后不记名次。

在构思的时候,因为2017年是全运年,国奥队打中甲就纳入了2018赛季。假设这个计划最终实施,国奥队就要长期集训,俱乐部必须放行自己的球员到国奥队,这就存在诸多问题。

比如绿城就会成为这项“改革”首当其冲的受害者。在刚刚结束的首轮中甲联赛,首发6名U23球员的绿城3:2逆转对手,刘逸奉献助攻,而替补上场的程进则打进一粒绝妙的脚后跟进球。很明显,绿城是一支以青年军担当主力的球队,其中吴伟、童磊、刘逸、高华泽以及王东升都是2020

年东京奥运会的适龄球员。若真让国奥队打中甲,相当于要抽空绿城半支队伍。

大多数球员是职业俱乐部的财产,依靠行政命令让俱乐部无偿提供球员不符合市场规律,也不符合中国足协脱钩国家体育总局的改革初衷。假如国奥队真的打中甲,必然破坏中甲联赛的秩序,不利于中甲联赛的发展。

但愿“国奥打中甲”仅仅是某些人心血来潮的一丝念头而已,千万别付诸于实践,否则只会自毁长城!中国足球真的经不起折腾了。(薛原)



“郑”重其事

3月11日巨人网络在移动电竞战略发布会上宣布,2016年《球球大作战》为巨人贡献了超过3亿个注册用户,公司整体净利润达到了10.69亿元,将投资2亿做好移动电竞生态。

现在说到电子竞技,很多人都会想到LOL、DOTA2这些在国际上有着大量比赛和奖金的热门PC端项目。不过对于电子竞技行业来说,近几年一种新兴领域逐步正在兴起——移动电子竞技,这也成为电子竞技中无法忽视的一块市场。

笔者认为以前电子竞技项目大致可分为FPS(第一人称射击)、RTS(即时战略类游戏)、MOBA(多人在线战术竞

手游=电子竞技的第二巨头?

技游戏)、DOTA类游戏等。这是从游戏的种类来区分,而移动电子竞技就好比在传统的田径项目中出现了重竞技项目,虽然同属体育项目范畴,但这是一种新的发展方向。

纵观电子竞技发展历史,可以看出电子竞技的发展必定伴随着“产品”的更新,简单来说就是新游戏的不断涌现。在电子竞技中基本上没有一款游戏会无限期地火爆。设计出更具可玩性和吸引力的游戏一直是很多游戏公司的核心工作目标。移动电子竞技的出现,给游戏企业指引了一个新的方向,手游也能够为电子竞技行业发展提供源动力。随着时间

的推进和移动设备的革新,移动电子竞技必定发展成电子竞技的重要支脉。

国家对这一细分领域的出现也给予了一定的支持。最明显的就是去年由国家体育总局主办的CMEG2016全国移动电子竞技大赛。这场大赛作为2016年度最火爆的移动电竞赛事之一,吸引了全国数百万名电竞爱好者参赛,观看赛事直播人数超过3000万,而奖金也高达500万元。

根据近日伽马数据公布的《2016中国电子竞技产业报告》,移动电子竞技收入达到171亿元,增幅为187%,超过2016年中国游戏市场实际销售收入增长

率的8倍。《皇室战争》、《王者荣耀》这几款手游想必不玩手游的人也略有耳闻。这几款代表性作品的出现,让大家看到了移动电竞的潜在市场。虽然目前移动电子竞技的市场潜力尚未完全发挥,但据目前人们使用移动设备的频率来看,只怕未来市场超过PC端也未可知。

当然,目前的移动电子竞技还有很多问题需要解决,比如职业体系的构建,玩家持续消费的模式等。不过相对于传统电子竞技需要从头自己摸索的经历,移动电子竞技无疑是幸运的,有传统电子竞技发展作为参考,逐步踏上快速发展的轨道不是梦。(朱郑远)



“马”迹蛛丝

近日,上海申花让全世界又看了一场中国足球的笑话,而在NBA赛场上,“追梦”格林也领到了自己本赛季第12次技术犯规。

竞技场上可以有小动作、可以有“垃圾话”,但得有个度。

“友谊第一,比赛第二”的口号在如今追求胜利的职业竞技比赛中已少有人高喊。原因很简单,竞技比赛就是为了名次,而在职业比赛的世界里失败代表了一无所有。不过,为了赢就能不择手段了吗?当申花的秦升被红牌罚下时,他一脸无辜,追着裁判讨要说法的身影,不得不叫人可惜,可惜他这位被

赛场上的“油温”应恰到好处

足球事业所耽误的实力男星;当孙世林搂着射失点球的帕托,竖起大拇指,嘴里还不停嘟吧嘟吧时,不得不叫人为之惋惜,惋惜帕托的好脾气没给孙世林一点教训。

体育发展和人分不开,体育成绩的主体终归是人。近些年我国也开始着手重视运动员的个人素质,一些青少年比赛都安排了文化课考试,没通过考试便取消竞技比赛参赛资格。可见,中国已经完全意识到了运动员个人素质的重要性。喜欢运动的人都知道,不少运动员在赛场上都有“小习惯”。比如足球场上踢任意球和掷界外球时,职业运

动员往往喜欢占小便宜,哪怕把球往前放1厘米都好,只要裁判不制止,他们会把球“无限”往前放,这点微乎其微的距离其实并不能左右比赛结果,但他们就是喜欢这么干。

许多行业里都有“老油子”,他们精明,懂得钻行业空子,但通常这不是个褒义词。许多年轻人喜欢学习足球场上的“老油子”,小球员学习了显得“球商高”和“老成”。但油归油,伤害人肯定不行。秦升的跺脚、孙世林的挑衅明显超出职业范畴,而像如今的格林、曾经的加内特和罗德曼那样的嘴上不饶人、手下不留情的球场

“坏孩子”也着实没落下好口碑。

不知道他们冷静下来后,会不会对自己的丑态有所懊悔?或许会,只因为他们在职业成长期时就养成的坏习惯,让他们不自觉的就会显现出来,而学习他们的小队员能够分辨的清哪些该学哪些不该学吗?难!

运动员需要去求胜,也需要有属于自己运动中的职业习惯,行业“老油子”有时是份甜酱,有时却是份辣酱,把握好“油温”很重要。那些违反职业道德的、伤害别人的低级行为超过了这个度,不仅不符合运动精神,还是一种行业的倒退。(马超)



画“龙”点睛

日前,轮休四大主力的勇士不出意外地以85:107惨败马刺。近来,NBA各队纷纷轮休的做法已饱受诟病,但这背后隐藏的着更深刻的问题——该如何更合理制定82场常规赛赛程?

NBA球队几乎每个赛季都要饱受旅途奔波之苦,本赛季情形尤甚。勇士主教练史蒂夫·科尔毅然将库里、汤普森、格林和伊戈达拉四员大将轮休。这两支联盟最好球队的二度交手,同时还失去了莱昂纳德、阿尔德里奇、杜兰特和托尼·帕克。

NBA总裁亚当·萧华并未对各队的轮休做法进行罚款,科尔非常赞同这种开放的处理方式。事实上,联盟已经同

联盟赛程路在何方?

意将2017-2018赛季的常规赛程延长七到十天,并通过减少季前赛场次数让各队不必打那么多的背靠背比赛。

萧华也的确践行了自己赛程改革的诺言,NBA五天四赛的场次数已由上赛季的70场减缩为本赛季的27场。但联盟仍需对那些长途客场之旅做出进一步的改变。

很明显,82场常规赛太漫长了,每个人都知道这一点。如果把比赛削减为58场到70场是能够保证高水准的,这不是秘密。但球队老板、球员、主教练会因此收入大减,他们肯定不能同意,所以你会看到一些双方先发球员大量缺席的无聊比赛。事实上,在几十年

前NBA采取82场常规赛制时,就已经预见会出现这样的问题,可以考虑的解决办法就是延长常规赛的时间跨度,但这样一来将会牺牲球员们一个月的休假期,所以可行性不大。

下赛季,NBA常规赛将在10月中旬开打,赛程跨度虽相对充裕了些,但长途旅行仍是赛程一部分。球队行程的艰苦恰恰揭示了制定NBA赛程表有多复杂。

NBA也应意识到另一个做法是否合适——他们在临近赛季结束的3月和4月安排了不少吸引眼球的强强对决。比如勇士和马刺在18天内两次对话,但在赛季揭幕战之后,两队却从未交过

手。NBA的安排考虑了9月到来年2月是NFL的热季,而NBA的黄金时段在春天。但这么做的问题也很大。由于各队伤病情况在2月之后明显增多,加上轮休模式的普遍,你在很多比赛中甚至看不到当家球星的身影。既然NBA无法控制伤病等不可抗力,为何不在冬冬多安排一些强强对话?

也许这些都不是最好的解决方案,NBA也不想把自己置于如此尴尬的境地。公平地说,一些问题总是无法回避的,如果你认同球队“总冠军至上”的信条,同样就得容忍看着保罗·加索尔和麦考之间令人哈欠连连的乏味对话。

(马二龙)