

浙江省第三届智力运动会闭幕

总参赛规模约3000人、历时一个多月

本报记者 郑润鑫

本报讯 9月13日,浙江省第三届智力运动会在杭州智力大厦举行闭幕式。本届智运会共设围棋、象棋、国际象棋、桥牌、国际跳棋、五子棋、航空模型、航海模型、车辆模型、电子竞技、电子制作、编程、数独、魔方14个大项、61个小项。全省11个地市和5个行业体协组团参赛,总参赛规模约3000人。从8月2日魔方项目率先开赛,到9月13日迎来圆满收官。

据了解,本届智运会在项目设置上有诸多创新:数独、魔方首

次成为正式比赛项目,数独项目吸引了浙江全省9个地市162名选手参赛,其中既有亚洲数独锦标赛U12组冠军,也有51岁妈妈与儿子同场竞技;浙江自主研发的VR“电波球”、模拟赛车首次亮相,赛事覆盖传统棋牌、科技智造、数字竞技三大领域。

纵观此次智运会,围棋、象棋等经典棋牌项目延续浙江深厚的棋文化根基,数独、魔方等轻量化普惠项目降低了参与门槛,模拟赛车、VR电竞等科技体育项目则为脑力竞技开辟了全

新赛道。作为东道主,杭州将赛事办进城市地标与特色场馆,让更多市民得以近距离感受智力运动的魅力。

闭幕式当天,电子制作项目决出本届智运会最后一枚金牌。这枚金牌的诞生方式,和棋牌桌上的对弈、赛道上的竞速都不相同——它来自电路板上的精密设计,来自组装调试中的耐心与巧思。作为本届智运会的新兴项目之一,电子制作让智力运动的边界从棋盘延伸到了更广阔的科技领域,也让人们看到,智慧的较量

不只有黑白棋子,还有电路与代码之间的无限可能。

这场以棋传文、以科创智的智力运动盛会,不仅为全省智力运动爱好者提供了竞技交流的平台,也进一步推动了智力运动在浙江的普及与发展。从数独、魔方首次入赛到编程正式“转正”,从传统棋牌到VR电竞,赛事项目的迭代升级,正是浙江“体育+科技”深度融合的生动注脚,也是数字经济、低空经济等新兴产业在体育赛事上的自然延伸。

电竞、车辆模型、航海模型三项赛事齐聚萧山

“传统+创新”拓展智力运动边界

通讯员 曹莹 本报记者 郑润鑫



▲航海模型
►电波球

本报讯 上周末,浙江省第三届智力运动会电竞、模型等多个项目在杭州萧山举行。

9月11日至13日,三项电子竞技比赛在杭州市萧山区金帝T-ONEMO商场中庭举行。《王者荣耀》《实况足球Online》及浙江自研VR竞技项目《电波球》三大竞赛项目轮番上演。本届智运会电子竞技项目涵盖移动端、电脑端、VR端多元竞赛形态,其中模拟赛车项目已于8月29日提前完赛。

手游《王者荣耀》连续两届登上智运会赛场,由刚毕业的大学生组成的杭州“联合舰队”在LGD俱乐部青训教练指导下完成集训,备受关注。《实况足球Online》是成熟

电竞品类,43岁的杭州队老将董秋翔从选拔赛中突围,成为该项目年龄最

大的选手。

《电波球》是首次登陆省智运会的浙江原创VR竞技项目。选手佩戴专业VR设备,在8米×6米的标准竞技区域内完成攻防对抗:左手“持盾”防御,右手“发射光球”进攻,在考验空间感知与肢体反应的同时,更是一场关于体力分配的博弈。

杭州队选手高雄翔说:“如果快球被对手防住,会大量消耗自身体力,很容易被对方抓住机会打防守反击。”拥有两届浙江省电子体育大赛参赛经验的他,此番与队友傅锐杰通过杭州市选拔赛拿到省智运会参赛资格并最终收获该项目的冠军。

本次赛事创新采用商圈开放式办赛模式,把省级高规格电竞赛事搬进商业综合体,让数字智力运动走出专业场馆,走近普通市民。

9月12日至13日,车辆模型比赛在浙江省翼驰车辆模型训练基地举行。来自全省的7支代表队参加1/24电动拉力车和1/10电动房车两个项目的角逐。选手需闯过排位赛、预赛、决赛

“三关”,这不仅考验绝对速度,更考验稳定发挥与综合水平。

本次比赛的选手中,有多位教师亲自上阵。绍兴队的濮敏是杨汛桥中学车辆模型社团的指导老师,他带出的学生曾在2025年全国车辆模型公开赛上斩获多枚奖牌。台州队的李华来自玉环市实验小学,他主导开发的车辆模型课程《极速赛车》入选浙江省义务教育精品课程。

9月11日至13日,航海模型比赛在杭州东湖路亚俱乐部举行。来自全省10支代表队的近100名选手、领队和教练参赛。本次比赛“星光璀璨”,有去年在全运会上打出28场全胜战绩的全国冠军,也有站上世锦赛领奖台的世界级选手。

比赛的总裁判长李刚是去年第十五届全运会航海模型项目遥控帆船三人团体赛冠军浙江队的教练。李刚从事航海模型相关工作35年,做教练10年。他表示,航海模型项目老少皆宜,很多人正是通过船模,开始了解船舶结构、海军舰船和航海历史。

千年烂柯山见证棋王诞生

衢州队浙GO夺冠

本报记者 苏碧青

本报讯 作为省第三届智力运动会的配套赛事,9月13日,2026年浙江省城市围棋争霸赛(浙GO)闭幕式在衢州烂柯山世界围棋公园举行。赛事总决赛同日收官,衢州队获得冠军。

作为围棋传说“王质观棋烂柯”的发源地,烂柯山见证着千年棋事,也见证着新一代浙江棋手的风采。闭幕式上,除了为冠军衢州队、亚军杭州队、季军宁波队颁奖,还颁发了两个特别奖项——最大心率波动奖和最大胜率落差奖。两个奖项灵感源自赛事中现代科技与古老围棋的创新结合。心率数据来自选手佩戴的心率手环,胜率落差数据则来自比赛中使用的AI分析功能。

本届浙GO在赛制上大胆创新,采用接力联棋制,即每场对局分青少年组、嘉宾双人组、男女混双组与三人联棋组四节接力完成,期间可以暂停、换人,每队的24名队员均为非职业棋手。三站赛事掀起全省围棋运动热潮:8月7日至9日,首站落地绍兴嵊州,正式拉开本届浙GO的序幕;8月14日至16日,转战台州仙居,全省积分榜局势跌宕起伏、悬念迭出;9月11日至13日,全省围棋战队在衢州柯城角逐巅峰。

中国围棋协会主席常昊在闭幕式致辞中表示,围棋的发展,既需要顶尖竞技的“高峰”,更需要群众基础的“高原”。接下来,主办方将总结本届浙GO的办赛经验,推动围棋进校园、进社区、进乡村、进景区,促进围棋与旅游、科技、教育深度融合,加强围棋文化挖掘、传播和青少年后备人才培养。



车辆模型